

Instrukcja obsługi zamka elektronicznego ZS 51



Ogólne wskazówki:

- Przed rozpoczęciem pracy z zamkiem elektronicznym, należy dokładnie zapoznać się z instrukcją obsługi
- Zamek zaprogramowany jest fabrycznie kodem 1 2 3 4 5 6
- Kod fabryczny należy zmienić niezwłocznie po otrzymaniu sejfu na osobisty kod użytkownika
- **Zmiany kodu dokonujemy wyłącznie przy otwartych drzwiach sejfu!**
- Zamek ten może być użytkowany przez 2 użytkowników za pomocą indywidualnego kodu
- Zamek obsługuje się przy użyciu 6-cio cyfrowego kodu lub słowa składającego się z 6-ciu liter (np. H-T-S-A-F-E = 4-8-8-1-4-3). Każde naciśnięcie klawisza zamka potwierdzone jest sygnałem dźwiękowym i krótkim sygnałem świetlnym (mignięcie diody)
- Potwierdzeniem wpisania prawidłowego kodu jest podwójny sygnał dźwiękowy i dwukrotne mignięcie diody, natomiast w przypadku błędnego kodu potrójny sygnał dźwiękowy i potrójne mignięcie diody
- Nie należy używać jako kodu danych personalnych, np. daty urodzenia, numeru telefonu, ponieważ są to kody łatwe do odgadnięcia
- Przerwy pomiędzy jednym a drugim naciśnięciem klawisza na klawiaturze nie mogą być dłuższe niż 10 sekund, w przeciwnym razie wpisywanie kodu należy rozpocząć od początku.

Użytkowanie zamka:

Otwieranie

Wpisać kod (fabrycznie 1 2 3 4 5 6), odryglować drzwi i otworzyć

Zamykanie

Drzwi zamknąć, a uchwyt przekręcić do pozycji pierwotnej – zamek zamknie się automatycznie. W celu kontroli prawidłowego zamknięcia sejfu należy spróbować otworzyć sejf przekręcając klamkę i lekko pociągnąć drzwi do siebie.

Blokada manipulacyjna

Po 4 nieudanych próbach wpisania kodu klawiatura zostaje zablokowana na 5 minut. W tym czasie, co 10 sekund, pojawia się sygnał świetlny (migająca dioda). Jeżeli po upływie czasu blokady dwukrotnie zostanie wpisany błędny kod, zamek powtórnie zablokuje się na kolejne 5 minut.

Zmiana kodu (procedurę przeprowadzamy wyłącznie przy drzwiach otwartych)

- Wcisnąć 6 razy klawisz 0 **lub przytrzymać 0** – słyszalny będzie podwójny sygnał dźwiękowy
- Wpisać dotychczasowy kod (podwójny sygnał dźwiękowy)
- Wpisać nowy 6-cio cyfrowy kod (podwójny sygnał dźwiękowy)
- Potwierdzić nowy kod wprowadzając go ponownie (podwójny sygnał dźwiękowy)

Uwaga! W przypadku wystąpienia błędu przy wpisywaniu nowego kodu (słyszalny będzie potrójny sygnał dźwiękowy) stary kod pozostaje nadal aktywny

Programowanie drugiego kodu przez posiadacza pierwszego kodu (tylko przy otwartych drzwiach seifu)

- Wprowadzić kod pierwszego użytkownika przytrzymując ostatnią cyfrę do momentu usłyszenia podwójnej serii dwóch krótkich sygnałów dźwiękowych
- Przytrzymać klawisz 1 do usłyszenia podwójnego sygnału
- Wprowadzić 6-cio cyfrowy kod drugiego użytkownika (podwójne piknięcie)
- Powtórnie wprowadzić kod drugiego użytkownika (podwójne piknięcie)
- W przypadku pomyłki odczekać 30 sekund i powtórzyć kroki 1-4.

Poprawna kombinacja kodu drugiego użytkownika – podwójny sygnał dźwiękowy

Niepoprawna kombinacja – potrójny sygnał dźwiękowy

Zawieszenie drugiego użytkownika przez posiadacza pierwszego kodu (tylko przy otwartych drzwiach seifu)

- Wprowadzić kod pierwszego użytkownika przytrzymując ostatnią cyfrę do momentu usłyszenia podwójnej serii dwóch krótkich sygnałów dźwiękowych
- Przytrzymać klawisz 2 do usłyszenia pojedynczego sygnału
- Drugi użytkownik jest czasowo zawieszony – nie może otwierać seifu, ale kod jest nadal w pamięci zamka
- W przypadku pomyłki odczekać 30 sekund i powtórzyć kroki 1-3.

Przywrócenie drugiego użytkownika przez posiadacza pierwszego kodu (tylko przy otwartych drzwiach seifu)

- Wprowadzić kod pierwszego użytkownika przytrzymując ostatnią cyfrę do momentu usłyszenia podwójnej serii dwóch krótkich sygnałów dźwiękowych
- Przytrzymać klawisz 1 do usłyszenia pojedynczego sygnału
- Drugi użytkownik jest przywrócony
- W przypadku pomyłki odczekać 30 sekund i powtórzyć kroki 1-3.

Skasowanie drugiego użytkownika przez posiadacza pierwszego kodu (tylko przy otwartych drzwiach seifu)

- Wprowadzić kod pierwszego użytkownika przytrzymując ostatnią cyfrę do momentu usłyszenia podwójnej serii dwóch krótkich sygnałów dźwiękowych
- Przytrzymać klawisz 3 do usłyszenia pojedynczego sygnału
- Drugi użytkownik jest skasowany
- W przypadku pomyłki odczekać 30 sekund i powtórzyć kroki 1-3.

Zasilanie zamka / wymiana baterii

Jeżeli w czasie otwierania seifu rozlegnie się ciągły sygnał dźwiękowy i zapali się dioda światłem ciągłym oznacza to konieczność wymiany 9V baterii alkalicznej, znajdującej się w plastikowym czarnym pojemniku w ramie drzwi seifu (najczęściej w górnej lub bocznej części ramy po wewnętrznej stronie drzwi)

Uwaga! Jeżeli w trakcie wpisywania kodu nie występuje sygnał dźwiękowy i nie zapala się dioda, oznacza to całkowite wyczerpanie się baterii zasilającej zamek

W takim przypadku, aby otworzyć sejf należy:

- Odsłonić dwa punkty kontaktowe po prawej stronie klawiszy, które standardowo są zasłonięte plastikowymi zaślepkami obudowy klawiatury – można je odgiąć przy pomocy ostrego narzędzia
- Przyłożyć nową baterię 9V dotykając elektrodami baterii do punktów kontaktowych – na wysokości klawisza 6 przykładamy „-” [minus], a przy klawiszu 9 przykładamy „+” [plus]

- Wpisać zaprogramowany kod użytkownika cały czas trzymając baterię (patrz zdjęcie poniżej)



- Otworzyć sejf i wymienić baterię zamontowaną po wewnętrznej stronie drzwi.

Uwaga! Należy używać wyłącznie baterii alkalicznych renomowanych producentów – Energizer, Duracell. Użycie baterii niealkalicznych, akumulatorów lub tanich zamienników może spowodować nieprawidłową pracę zamka!