

ZS 52



Instrukcja obsługi zamka
elektronicznego
o wysokim poziomie bezpieczeństwa

Spis treści

Wskazówki ogólne	4
Przegląd funkcji i opis.....	6
1 Otwieranie / Zamykanie	8
1.1 Otwieranie	8
1.2 Zamykanie	8
1.3 Otwieranie z cichym alarmem	9
2. Funkcje kodu	10
2.1 Przetwarzanie kodów	10
2.2 Ustawienie długości kodu	11
3. Użytkownicy	12
3.1 Wprowadzanie i usuwanie użytkownika	12
3.2 Wymuszenie zmiany kodu użytkownika	13
3.3 Usuwanie wszystkich użytkowników	13
4. Grupy i uprawnienia	14
4.1 Uprawnienia użytkowników i grup	14
4.2 Aktywacja i blokada grup użytkowników	15
5. Integracja kodów (zasada 4 oczu)	16
5.1 Włączanie i wyłączanie integracji kodów	16
5.2 Otwieranie dwoma kodami użytkowników przy włączonej integracji kodów.....	16
6. Funkcje czasowe	17
6.1 Ustawianie / Wyłączanie opóźnienia otwarcia (OO)	17
6.2 Ustawianie / Wyłączanie opóźnienia otwarcia w razie zagrożenia	17
6.3 Ustawianie okna czasowego otwarcia (OC)	18
6.4 Otwieranie przy aktywnym opóźnieniu otwarcia (OO)	18
6.5 Ustawianie / Kasowanie blokady czasowej	19
6.6 Zegar sterujący	19
6.6.1 Objasnienie sposobu dzialania	19
6.6.2 Struktura wpisow	20
6.6.3 Edycja listy zegara czasowego	20
7. Funkcje superkodu	22
7.1 Zmiana superkodu	22

7.2	Otwieranie superkodem	23
7.3	Resetowanie kodu zarządcy za pomocą superkodu	23
8.	Funkcja hotelowa	24
8.1	Programowanie kodu gościa	24
8.2	Otwieranie kodem gościa	24
8.3	Kasowanie kodu gościa	24
9.	Ustawienia systemu	25
9.1	Ustawienia systemu zamka	25
9.1.1	Ustawienie trybu działania	25
9.1.2	Ustawienie zegara czasu rzeczywistego, daty i godziny	26
9.1.3	Włączanie / Wyłączanie funkcji gongu	27
9.1.4	Głośność sygnału dźwiękowego	27
9.1.5	Włączanie / Wyłączanie drugiego sterowania	28
9.1.6	Włączanie / Wyłączanie zegara czasu rzeczywistego i Flasha	28
9.1.7	Aktywacja / Dezaktywacja przełącznika rygla, automatycznego ryglowania	29
9.1.8	Włączanie / Wyłączanie dostępu do złącza USB w razie blokady zamka	30
9.1.9	Włączanie / Wyłączanie wyświetlacza OLED	30
10.	Uzyskiwanie protokołu otwarć przez wyświetlacz OLED	31
11.	Otwieranie awaryjne	31
12.	Zasilanie	32
12.1	Wymiana baterii	32
12.2	Zasilanie awaryjne	32
13.	Ponowne uruchomienie	32
14.	Połączenie z komputerem przez złącze konfiguracyjne	33
15.	Sygnały i komunikaty	34
15.1	Sygnały optyczne i dźwiękowe z klawiatury	34
15.2	Protokół – struktura i treść wpisów	35
16.	Parametry techniczne i certyfikacja	36
17.	Krótką instrukcją obsługi zamka elektronicznego ZS 52	37

Wskazówki ogólne

- Przed przejściem do ustawiania zamka prosimy o dokładne zapoznanie się z instrukcją obsługi.
- Każde wciśnięcie przycisku zamek potwierdza sygnałem dźwiękowym i optycznym. Zakończone lub przerwane procedury sygnalizowane są czerwoną lampką LED w połączeniu z sygnałem akustycznym (patrz spis sygnałów).
- Ponad 20 sekund przerwy pomiędzy wprowadzaniem danych przerywa bieżący wpis. W wypadku błędów we wprowadzaniu danych każdą procedurę można przerwać klawiszem **C**.
- Zamek zarządza maks. 100 różnymi kodami z 6-8 cyfr dla różnych użytkowników. Dlatego przed każdym kodem podaje się dwucyfrowy ID użytkownika. Służy on tylko identyfikacji, nie jest częścią cyfrowego kodu.
- Zaleca się regularne sprawdzanie sejfu i modułu obsługi pod kątem manipulacji. W wypadku stwierdzenia podejrzanych śladów należy skontaktować się ze sprzedawcą w celu wykluczenia możliwości ewentualnej manipulacji.
-  Następujące kody są ustawione fabrycznie i ze względów bezpieczeństwa muszą być zmienione. Zmiany należy wprowadzać przy otwartych drzwiach i zamkniętym mechanizmie ryglowym (bolce wystają z drzwi).

ID	kod
00	1 2 3 4 5 6
09	1 1 1 1 1 1
SUPER	1 1 1 1 1 1 1 1

Funkcja i obsługa supekodu – patrz rozdział 7.

-  W celu zmiany ustawień zamek musi najpierw zostać otwarty. 
-  Zamek jest zamykany i otwierany jest za pomocą silnika. Nigdy nie należy uruchamiać uchwytu mechanizmu ryglowego, jeśli silnik porusza ryglami. Może to doprowadzić do uszkodzenia zamka.

- Symbole i ich znaczenie

x sek.	przytrzymać przez x sek.		długi dźwięk
 x sek.	odczekać x sekund		lampa LED świeci / miga
	krótki dźwięk		
	zamek otwarty		zamek zamknięty

- Należy stosować wyłącznie baterie alkaliczne zgodnie ze specyfikacją techniczną tej instrukcji obsługi.

Przegląd funkcji i opis

Użytkownik

Zamek może zarządzać 100 różnymi użytkownikami. Użytkownik z numerem 00 jest zarządcą i jako jedyny może go programować. Użytkownicy 01-99 mają węższe uprawnienia (p. rozdziały 3 – Użytkownicy i 4 - Uprawnienia)

Zarządzanie grupami użytkowników

Użytkownicy 00-99 są podzieleni na 10 grup, którym można udzielić różnych uprawnień odnośnie do trybów sejfów, funkcji czasowych i zarządzania czasem.

Tryby zamka

Zamek może działać w trybie sejfów dla 100 Benutzern, z opóźnieniem otwarcia i zasadą 4 oczu. Alternatywnie można włączyć tryb hotelowy dla użytkowników zmiennych (gości) i tryb przewożenia pieniędzy z ominięciem opóźnienia dla przewoźnika przedmiotów wartościowych.

Funkcje czasowe i zasada 4 oczu (parametry otwierania)

W celu kontrolowanego dostępu do sejfów można zaprogramować w zamku opóźnienia otwarcia i zasadę 4 oczu (integrację kodów). Dodatkowo można ustawić blokadę czasową, działającą między zamknięciem i następnym otwarciem.

Funkcje zarządzania czasem

Dzięki wbudowanemu zegarowi sterującemu można ustawić parametry czasowe dla otwierania i zamykania zamka w postaci daty, godziny i dnia tygodnia, co umożliwia ograniczenie czasowe dostępu do sejfów.

Zegar czasu rzeczywistego

Aby umożliwić funkcje zarządzania czasem i kwalifikowane, rzetelne raportowanie, zamek ma zintegrowany zegar podający godziny, minuty, dni tygodnia, dzień kalendarzowy, miesiąc i rok.

Raport zdarzeń

Wszystkie zdarzenia, jak otwarcie, zamknięcie, komunikaty systemu i zmiany ustawień zapisują się w pamięci zdarzeń zamka (Flash) z datą, godziną i identyfikatorem danego użytkownika. W tym celu jest do dyspozycji 4096 miejsc pamięci.

Zamykanie automatyczne

Zamek można ustawić przełącznikiem mechanizmu ryglowego na zamykanie automatyczne. W ten sposób minimalizuje się ryzyko pozostawienia sejfów otwartych.

Blokada przed manipulacją

Po podaniu czterech nieważnych kodów otwarcia słychać trzy długie sygnały dźwiękowe i jednocześnie zapalają się lampki LED. Następuje 5-minutowa blokada, widoczna przez miganie lampki LED w odstępie co 10 sekund. Jeśli po tej blokadzie wprowadzony zostanie znów błędny kod, rozpocznie się kolejny pięciominutowy okres blokady. Tryb ten wygasza się jedynie przez podanie poprawnego kodu.

Obsługa awaryjna

Zamek ma drugą jednostkę sterującą, która zapewnia otwieranie awaryjne w razie awarii pierwszej jednostki.

Funkcje centrali alarmowej / Cichy alarm

Za pomocą wyposażenia można podłączyć zamek do instalacji alarmowej. W razie zagrożenia umożliwia to wywołanie cichego alarmu.

Zasilanie awaryjne

Jeśli bateria całkowicie się rozładuje i zamek nie da się otworzyć można zasilić go z zewnątrz. W tym celu należy przeczytać punkt 12, podpunkt 2, Zasilanie awaryjne.

Ponowne uruchomienie

Jeśli nie da się normalnie obsługiwać zamka, można go ponownie uruchomić. Wszystkie kody i ustawienia zostają zachowane.

Programowanie przez złącze PC

Poprzez złącze mini USB można programować zamek i odczytywać pamięć zdarzeń.

Wyświetlacz OLED

Zamiast zwykłej klawiatury można obsługiwać zamek wyświetlaczem dotykowym OLED. Nie tylko umożliwia to intuicyjną obsługę zamka przez menu, lecz oferuje rozszerzone przedstawienie czasomierzy i wyszukiwanie w raporcie zamka.

1. Otwieranie / Zamykanie

1.1 Otwieranie

Przykład: masterkod (kod zarządcy) 6-cyfrowy. Operacja jest identyczna dla wszystkich użytkowników 00-99.



przycisk	sygnał	opis
		włączenie
		ID użytkownika (00-99)
		kod
		otwieranie
3 sek poprawnie błąd		



Po prawidłowym wpisaniu kodu można ruszyć uchwytem rygła i otworzyć sejf.



Proszę użyć uchwyty dopiero po całkowitym otwarciu zamka. Lampka LED świeci się podczas otwierania, a następnie gaśnie.



Po wprowadzeniu błędnego kodu operację można powtórzyć jeszcze trzy razy. Następnie włącza się 5-minutowa blokada (przed manipulacją).

1.2 Zamykanie

Należy się upewnić, że uchwyt rygła znajduje się całkowicie w pozycji zamykania.



klawisz / przykład	sygnał	opis
		zamykanie
3 sek		
		zamknięty



Po naciśnięciu przycisku **C** nie można ruszać uchwytem, dopóki zamek się nie zarygluje (lampa LED zgaśnie).

1.3 Otwieranie cichym alarmem

Jeśli zamek jest połączony z instalacją alarmową, a ona wspomaga funkcję alarmu w razie napadu / cichego alarmu, to można go wywołać podczas otwierania sejf.



przycisk	sygnał	opis
*		włączenie
0 0		ID użytkownika (00-99)
1 2 3 4 5 6		kod
3		włączenie cichego alarmu
*		otwieranie
 3 sek    poprawnie    błąd		



Po prawidłowym podaniu kodu można ruszyć uchwytem rygla i otworzyć sejf. Cichy alarm włączy się niezauważalnie.



Proszę użyć uchwyty dopiero po całkowitym otwarciu zamka. Lampka LED świeci się podczas otwierania, a następnie gaśnie.



Po wprowadzeniu błędnego kodu operację można powtórzyć jeszcze trzy razy. Następnie włącza się 5-minutowa blokada (przed manipulacją).

2. Funkcje kodu

2.1 Przystawianie kodów

Przykład: masterkod (kod zarządcy) 6-cyfrowy. Operacja jest identyczna dla wszystkich użytkowników 00-99. Każdy użytkownik może zmienić tylko własny kod. Użytkowników 01-99 trzeba najpierw dodać. Jedynie użytkownik 09 jest wprowadzony do systemu fabrycznie.



przycisk	sygnał	opis
3 sek		rozpoczęcie programowania
		ID użytkownika (00-99)
		kod
		wywołanie zmiany kodu
		wpisz nowy kod
		powtórz nowy kod
		potwierdź i zakończ
		zmienione
		błąd



Długi sygnał dźwiękowy oznacza, że kodu nie zmieniono z powodu błędu przy jego wprowadzaniu. Stary kod jest jeszcze aktywny. Należy powtórzyć czynności.



Po udanej zmianie kodu należy go przetestować kilkakrotnie otwierając i zamykając sejf przy otwartych drzwiach i zamkniętym mechanizmie ryglowym.

2.2 Ustawienie długości kodu

Fabrycznie zamek działa z kodami 6-cyfrowymi. Liczbę cyfr kodu można zwiększyć do 8. Ustawienie obowiązuje dla wszystkich kodów poza superkodem.



przycisk	sygnał	opis
* 3 sek	     	rozpoczęcie programowania
0 0		ID użytkownika master (00)
1 2 3 4 5 6		kod
2		wywołanie długości kodu
? (6,7,8)		ustalenie ilości cyfr
*		potwierdź
	   zmienione    błąd	

 Długi sygnał dźwiękowy oznacza, że ustawienia nie zmieniono z powodu błędnego wpisu. Należy powtórzyć czynności.

 Jeśli ilość cyfr kodu zwiększa się do 7 (lub 8), a danemu użytkownikowi dotąd nie nadano kodu 7- bądź 8-cyfrowego, to dodatkowe miejsca kodu zajmuje cyfra 1. Z kodu **1 2 3 4 5 6** powstaje więc **1 2 3 4 5 6 1 (1)**. Należy według tego przestawić wszystkie jeszcze aktywne kody. Jeśli kod się skraca, to przy wpisywaniu wypadają jego 1 albo 2 ostatnie cyfry. Pozostają one jednak w pamięci, więc przy ponownym wydłużeniu kodu cyfry te znów są aktywne.

 Zaleca się skasowanie wszystkich użytkowników przed zmianą długości kodu.

 Wszystkie przykłady funkcji w tej instrukcji posługują się kodami 6-cyfrowymi.

3. Użytkownicy

3.1 Wprowadzanie lub usuwanie użytkownika

Master (użytkownik 00) może wprowadzać i usuwać użytkowników 01-99. Użytkownik 09 jest wpisany fabrycznie z kodem **1 1 1 1 1 1** i należy go usunąć albo zmienić kod.

przycisk	sygnał	opis
3 sek		rozpoczęcie programowania
		ID użytkownika (00-09)
		kod
		uruchomienie wpisywania użytkownika
(ID 01-99)		ID użytkownika (01-99)
(0, 1, 2, 3, 4)		parametr (p. tabela)
		potwierdź i zakończ
wprowadzony błąd		

Parametry uprawnień użytkowników

Parametry użytkowników kontrolują ich uprawnienia. Parametry 2,3,4 może przyznać tylko użytkownik master (00).

parametr	funkcja / uprawnienie
0	usuwanie użytkownika
1	wprowadzanie użytkownika bez dostępu do drugiej jednostki sterującej
2	wprowadzanie użytkownika z dostępem do drugiej jednostki (01-39)
3	wprowadzanie użytkownika z dostępem do drugiej jednostki i komputera (01-39)
4	wprowadzanie użytkownika z dostępem do komputera

- Po wprowadzeniu użytkownika jego kod ustawiony jest na **1 1 1 1 1 1** i należy go zmienić.
- Długi sygnał dźwiękowy oznacza, że z powodu błędu wprowadzania danych użytkownika nie wprowadzono bądź wymazano go. Operację należy powtórzyć.
- Jeśli użytkownik był już wprowadzony, to jego kod przywraca się przez ponowne wpisanie do postaci **1 1 1 1 1 1** i trzeba go znów zmienić. Zapomniany kod użytkownika można również w ten sposób przywrócić do ustawień fabrycznych.

3.2 Wymuszenie zmiany kodu użytkownika

Nowo wprowadzeni użytkownicy dostają automatycznie kody w postaci **1 1 1 1 1 1**. Jeśli nie zmieni się od razu tego pierwszego kodu albo wręcz się go zachowa, to stanowi on ryzyko bezpieczeństwa. można ustawić zamek tak, że trzeba najpierw zmienić dany kod użytkownika, zanim dostanie on uprawnienie do otwierania zamka.

 przycisk		sygnał	opis
* 3 sek		     	rozpoczęcie programowania
? ?			ID użytkownika master
1 1 1 1 1 1			kod
6			uruchomienie obowiązkowej zmiany kodu
? (4 / 5)			(4 = wyłączona / 5 = włączona)
*			potwierdź
		   włączone    błąd	

 Długi dźwięk oznacza, że ustawienie się nie zapisało. Trzeba powtórzyć operację.

3.3 Usuwanie wszystkich użytkowników

Tą funkcję można usunąć od razu wszystkich wprowadzonych użytkowników (01-99).

 przycisk		sygnał	opis
* 3 sek		     	rozpoczęcie programowania
0 0			ID użytkownika master
1 2 3 4 5 6			kod
4			wywołanie usuwania wszystkich użyt.
*		 	potwierdź
		 5-10 sek    usunięto    błąd	

 Długi sygnał dźwiękowy oznacza, że kodów nie skasowano. Musisz powtórzyć operację.

4. Grupy i uprawnienia

4.1 Uprawnienia użytkowników i grup

Kody zamka są podzielone na grupy i stopnie uprawnień. Wyłącznie użytkownik master ma pełne prawa i może sprawdzać pozostałych użytkowników.

Użytkownicy 00-99 są zestawieni w 10 grupach po 10 osób.

W celu zastosowania funkcji omijania blokad należy przeprowadzić dodatkowe zmiany trybu działania (patrz 9.1.1 Ustawienie trybu działania). Zasadniczo każdy użytkownik ma uprawnienia do zmiany własnego kodu.

grupa	użytkownik	prawa
MASTER	00	Pełne prawa do wszystkich ustawień i zmiany superkodu
	SUPER	Otwieranie zamka mimo blokady czasowej i przy ominięciu wszystkich zwłok. Może resetować masterkod.
0	01-09	(użytkownicy grupowi), otwieranie/zamykanie, wprowadzanie i usuwanie użytkowników 20-99, blokady i odblokowania grup użytkowników, ustawianie zegara czasu rzeczywistego, – o ile ma do tego prawo: dostęp do drugiej jednostki sterującej, dostęp przez złącze PC.
1	10-19	Otwieranie/zamykanie, obchodzenie opóźnienia czasowego i integracji kodów, dostęp do drugiej jednostki sterującej, dostęp przez złącze PC.
2	20-29	Otwieranie/zamykanie, dostęp do drugiej jednostki sterującej
3	30-39	Otwieranie/zamykanie, dostęp do drugiej jednostki sterującej
4	40-49	Otwieranie/zamykanie, dostęp przez złącze PC
5	50-59	Otwieranie/zamykanie, dostęp przez złącze PC
6	60-69	Otwieranie/zamykanie, dostęp przez złącze PC
7	70-79	Otwieranie/zamykanie, dostęp przez złącze PC
8	80-89	Otwieranie/zamykanie, dostęp przez złącze PC
9	90-99	Otwieranie/zamykanie, dostęp przez złącze PC
	gość	Otwieranie/zamykanie. Musi mieć zaprogramowany kod, aby zamknąć zamek.

4.2 Aktywacja i blokada grup użytkowników

Każdą z 10 grup użytkowników można osobno zablokować i odblokować. Użytkownicy grupy zablokowanej nie mogą otwierać zamka.



przycisk	sygnał	opis
* 3 sek		rozpoczęcie programowania
0 ? (00-09)		ID (00-09)
1 2 3 4 5 6		kod
1		uruchomienie blokady grupy
? (0-9)		numer grupy (0-9)
? (0/1)		0 = odblokuj 1 = zablokuj
*		potwierdź
 włączone  błąd		



Długi sygnał dźwiękowy oznacza, że status grupy się nie zmienił. Należy powtórzyć operację.

5. Integracja kodów (zasada 4 oczu)

Poprzez włączenie integracji kodów lub zasady 4 oczu zapewnia się możliwość otwarcia zamka tylko przez 2 użytkowników jednocześnie.

5.1 Włączanie i wyłączanie integracji kodów

Zarządca (użytkownik 00) może aktywować bądź dezaktywować integrację kodów.

 przycisk		sygnał	opis
* 3 sek		     	rozpoczęcie programowania
0 0			ID użytkownika (mastera)
1 2 3 4 5 6			kod
6			wywołanie integracji kodów
? (0 / 1)			0 = wyłączenie 1 = włączenie
*			potwierdź
		   zmieniono	   błąd

5.2 Otwieranie dwoma kodami użytkowników przy włączonej integracji kodów

 przycisk		sygnał	opis
*			włączenie
0 1			ID użytkownika (00-99)
1 1 1 1 1 1			kod
*			1. Zakończ wpisywanie
		   poprawnie	   błąd
*			2. Rozpoczęcie włączania
0 2			ID użytkownika (00-99)
1 1 1 1 1 1			kod
*			otwórz
		 3 sek    poprawnie	   błąd



Użytkownikom 10-19 nie można ustawić ominięcia integracji.

6. Funkcje czasowe

6.1 Ustawianie / Wyłączanie opóźnienia otwarcia

W zamku można zaprogramować opóźnienie otwarcia od 0–255 minut, rozpoczynające się od wprowadzenia kodu, po upływie którego można otworzyć zamek. Opóźnienie otwarcia jest połączone z oknem czasowym otwierania. Określa ono, jak długo zamek może być otwarty po opóźnieniu otwarcia, i można je ustawić na długość 1-255 minut. Fabrycznie opóźnienie otwarcia jest ustawione na 5 minut.

 przycisk		sygnał	opis
* 3 sek		     	rozpoczęcie programowania
0 0			ID użytkownika (master)
1 2 3 4 5 6			kod
7 0			uruchomienie opóźnienia otwarcia
? ? ? (000 - 255)			000 = wyłącz 255 = maks.
? ? ? (000 - 255)			powtórz liczbę minut
*			potwierdź
		   ustawione	   błąd

6.2 Ustawianie / Wyłączanie opóźnienia otwarcia w razie zagrożenia

Opóźnienie otwarcia można ustawić oddzielnie dla przypadku zagrożenia. Zaczyna ono działać, gdy przy otwarciu zamka dodatkowo wywołuje się cichy alarm.

 przycisk		sygnał	opis
* 3 sek		     	rozpoczęcie programowania
0 0			ID użytkownika (master)
1 2 3 4 5 6			kod
7 3			uruchomienie opóźnienia otwarcia 2
? ? ? (000 - 255)			000 = wyłącz 255 = maks.
? ? ? (000 - 255)			powtórz liczbę minut
*			potwierdź
		   ustawione	   błąd

6.3 Ustawianie okna czasowego otwarcia (OC)

Okno czasowe otwarcia ustala, jak długo po upływie opóźnienia otwarcia zamek może być otwarty. Domyślnie jest ono ustawione na 5 minut.

przycisk	sygnał	opis
* 3 sek		rozpoczęcie programowania
0 0		ID użytkownika (master)
1 2 3 4 5 6		kod
7 1		wywołanie okna czasowego
? ? ? (001 - 255)		001 = 1 min. 255 = 255 min.
? ? ? (001 - 255)		powtórz liczbę minut
*		potwierdź
ustawione		błąd

6.4 Otwieranie przy aktywnym opóźnieniu otwarcia (OO)

przycisk	sygnał	opis
*		rozpoczęcie programowania
0 1		ID użytkownika (00-99)
1 1 1 1 1 1		kod
*	10 sek.	początek opóźnienia
		opóźnienie trwa
	10 sek.	gotowy do otwarcia
*		powtórz wpisywanie kodu
0 2		ID użytkownika (00-99)
1 1 1 1 1 1		kod
*		otwórz
5 sek. poprawnie		błąd

- Okno czasowe powtórnego wpisywania kodu jest określone przez **okno czasowe otwarcia** (standardowo 5 minut). Po upływie tego czasu trzeba powtórzyć całą operację.
- Użytkownikom 10-19 można ustawić ominięcie opóźnienia.

6.5 Ustawianie / Kasowanie blokady czasowe

Zarządca (master) może włączyć w zamku blokadę czasową, która zaczyna się wraz z kolejną, następującą po jej włączeniu operacją, a ustawia się na zero dopiero z kolejnym otwarciem. W trakcie tej blokady nie można otworzyć zamka.



przycisk	sygnał	opis
*		włączenie
0 0		ID użytkownika (master)
1 2 3 4 5 6		kod
7 2		uruchomienie blokady czasowej
? ? ? (000 - 255)		000 = wyłącz. 255 = 255 godz.
? ? ? (000 - 255)		powtórz liczbę godzin
*		potwierdź



 poprawnie



 błąd

 Blokada czasowa kasuje się automatycznie po upływie zadanego czasu lub gdy zamek otworzy się wcześniej superkodem.

6.6 Zegar sterujący

6.6.1 Objaśnienie sposobu działania

Przy pomocy zegara sterującego mogą być wykonywane automatycznie zdarzenia jednorazowe, dzienne lub tygodniowe. Możliwe zdarzenia to:

- zaryglowanie zamka
- blokada grup użytkowników
- odblokowanie grup użytkowników
- cofnięcie wcześniej zaprogramowanej funkcji
- przestawienie czasu letniego / zimowego

Zaleca się programowanie przez złącze PC i oprogramowanie terminala w celu uzyskania przedstawienia graficznego wpisów. Jeśli nie dysponują Państwo tym oprogramowaniem, to funkcje można też wprowadzać z klawiatury. Do tego jest jednak potrzebne precyzyjne przygotowanie. Należy wcześniej zapisać poszczególne kroki.

W celu automatyzacji jest do dyspozycji łącznie 1000 miejsc pamięci, przy czym zależnie od rodzaju wpisu trzeba wykorzystać 2 albo 3 miejsca. Wpisy można zdefiniować zarówno w odniesieniu do dni tygodnia, jak i z dokładną datą. Wpisy z dokładną datą zajmują 3 miejsca pamięci, zaś dla wpisów z dniami tygodnia potrzeba tylko 2 miejsc.

Pierwsze 30 miejsc pamięci jest zajęte fabrycznie na przestawienie czasu letniego i zimowego przez najbliższe 5 lat.

6.6.2 Struktura wpisów

Wpisy muszą, zależnie od typu, być wprowadzane w przedstawionej kolejności, przy czym zmienne mogą przyjmować podane wartości.

Wpisy oparte na dniach tygodnia (2 miejsca pamięci)

nr	zmienna	wartości i objaśnienie
1	HHMM	HH=00-23 (godzina), MM=00-59 (minuta)
2	WWGF	WW=00-06 (niedziela – sobota) 08 (co dzień), G=00-09 (grupa użytkowników), F=0-3 (funkcja)

Wpisy z dokładną datą (3 miejsca pamięci)

nr	zmienna	wartości i objaśnienie
1	HHMM	HH=00-23 (godzina), MM=00-59 (minuta)
2	TTGF	TT=01-31 (dzień kalendarzowy), G=00-09 (grupa użytkowników), F=0-3 (funkcja)
3	MMJJ	MM=01-12 (miesiąc), JJ=00-99 (rok)

Z funkcji 2 i 3 można korzystać w różnych połączeniach z wartością „G”, dzięki czemu można zarządzać każdorazowo innymi zdarzeniami.

Funkcje

wartość F	warunek	zdarzenie
0		odblokowanie grupy „G” w sprecyzowanym momencie
1		zablokowanie grupy „G” w sprecyzowanym momencie
2	G=0	zaryglowanie zamka w sprecyzowanym momencie
	G=1	przestawienie zegara w sprecyzowanym momencie na czas zimowy
3	G=0	anulowanie uprzedniego, równoczesnego wpisu zegara w sprecyzowanym momencie
	G=1	przestawienie zegara w sprecyzowanym momencie na czas letni

6.6.3 Edycja listy zegara czasowego

Edytowanie listy odbywa się wierszami przy podaniu numeru wiersza. Koniec listy jest zdefiniowany przez podwójny wpis o treści 4040. Użycie wyjaśnia poniższy przykład, w którym w Wigilię Bożego Narodzenia 2013 r. o godz. 18:01 zostaje zablokowana grupa użytkowników 0.



1. wiersz wpisu									
przycisk					opis				
*					rozpoczęcie				
00					ID użytkownika (master)				
123456					kod				
1					wywołanie zegara czasowego				

0	3	1								numer wiersza/miejsce pamięci	definicja miejsca pamięci (000-999)
1	8	0	1							(GGMM)	ustawienie godziny
*											zakończ wiersz
2. wiersz wpisu											
*											rozpoczęcie
0	0										ID użytkownika (master)
1	2	3	4	5	6						kod
1											wywołanie zegara czasowego
0	3	2								numer wiersza/miejsce pamięci	definicja miejsca pamięci (000-999)
2	4	0	1							(DDGF)	dzień kalendarzowy (01-31), grupa użyt. (0-9), funkcja (0-3)
*											zakończ wiersz
3. wiersz wpisu											
*											włączenie
0	0										ID użytkownika (master)
1	2	3	4	5	6						kod
1											wywołanie zegara czasowego
0	3	3								numer wiersza/miejsce pamięci	definicja miejsca pamięci (000-999)
1	2	1	3							(MMRR)	miesiąc (01-12) + rok (00-99)
*											zakończ wiersz
4. wiersz, koniec listy											
*											włączenie
0	0										ID użytkownika (master)
1	2	3	4	5	6						kod
1											wywołanie zegara czasowego
0	3	4								numer wiersza/miejsce pamięci	definicja miejsca pamięci (000-999)
4	0	4	0							definiuje koniec listy	1. wiersz końcowy (4040)
*											zakończ wiersz
5. wiersz, koniec listy											
*											włączenie
0	0										ID użytkownika (master)
1	2	3	4	5	6						kod
1											wywołanie zegara czasowego
0	3	5								numer wiersza/miejsce pamięci	definicja miejsca pamięci (000-999)
4	0	4	0							definiuje koniec listy	2. wiersz końcowy (4040)
*											zakończ wiersz

7. Funkcje superkodu

Superkod jest ustawiony fabrycznie na **1 1 1 1 1 1 1 1** (8x1). Może on otwierać zamek, resetować kod zarządcy (masterkod) oraz obchodzić aktywne integracje kodów i programy czasowe.

7.1 Zmiana superkodu

Zarządca (użytkownik 00) może zmieniać superkod.

 przycisk		sygnał	opis
* 3 sek.		     	rozpocznij programowanie
0 0			ID użytkownika (master)
1 2 3 4 5 6			kod
5			uruchomienie zmiany superkodu
? ? ? ? ? ? ? ?			wpisz nowy superkod
? ? ? ? ? ? ? ?			powtórz nowy superkod
*			potwierdź
		   zmieniony    błąd	

 Długi sygnał dźwiękowy oznacza, że z powodu błędnego wpisu nie zmieniono kodu. Aktywny jest jeszcze stary kod. Należy powtórzyć operację.

 Superkod nie jest zwykłym kodem otwarcia, lecz przeznaczonym do użycia w razie awarii. Ze względów bezpieczeństwa należy zmienić ustawienie fabryczne. Nawet jeśli superkod używany jest w drodze wyjątku i dlatego trudny do zapamiętania, nie powinno się go spisywać.

7.2 Otwieranie superkodem

W wypadku utraty kodu zarządcy, aktywnej blokady lub wykasowania użytkowników, pomimo aktywnej integracji kodów zamek można otworzyć superkodem.

			
przycisk		sygnał	opis
* ok. 10 sek.		     	rozpoczęcie otwierania superkodem
1 1 1 1 1 1 1 1			superkod
*			otwieranie
	 3 sek.	  	otwarte    błąd

7.3 Resetowanie kodu zarządcy za pomocą superkodu

W razie utraty kodu zarządcy, aktywnej blokady lub wykasowania użytkowników, pomimo aktywnej integracji kodów zamek można otworzyć superkodem.

			
przycisk		sygnał	opis
* 13 sek	 3 sek	     	rozpoczęcie resetowania
	 10 sek	     	
1 1 1 1 1 1 1 1			aktualny superkod
1 1 1 1 1 1 1 1			aktualny superkod
*			potwierdź i zakończ
		  	zmieniony    błąd

 Po udanym resetie kod zarządcy ustawiony jest na **1 1 1 1 1 1 1** i musi być zmieniony.

8. Funkcja hotelowa

Jeśli zamek jest obsługiwany w trybie hotelowym 1 lub 2 (patrz: tryby działania), to można zaryglować zamek dopiero po ustawieniu kodu gościa.

8.1 Programowanie kodu gościa



przycisk	sygnał	opis
* 3 sek	     	rozpoczęcie programowania
1 2 3 4 5 6		kod gościa
*		potwierdź i zakończ
	   ustawiony	   błąd

8.2 Otwieranie kodem gościa



przycisk	sygnał	opis
*		włączenie
1 2 3 4 5 6		kod
*		potwierdź
	   otwarte	   błąd

8.3 Kasowanie kodu gościa



przycisk	sygnał	opis
* 3 sek	     	rozpoczęcie programowania
0 0		ID użytkownika (00-09 lub 00-99)
1 2 3 4 5 6		kod
*		potwierdź
	   skasowany	   błąd

Zależnie od tego, czy ustawiony jest tryb hotelowy 1 czy 2, kod gościa mogą skasować tylko użytkownicy 00-09 albo wszyscy użytkownicy.

9. Ustawienia systemu

9.1 Ustawienia systemu zamka

W celu dostosowania ustawień systemu potrzebne są z reguły uprawnienia zarządcy.

9.1.1 Ustawienie trybu działania

Zamek można ustawić dla rozmaitych obszarów zastosowania na sześć różnych trybów. Zależnie od rodzaju działania zmieniają się prawa określonych grup użytkowników.

tryb	opis
0	tryb sejfowy opóźnienie otwarcia i integracja kodów działają dla wszystkich użytkowników.
1	tryb utylizacji użytkownicy 10-19 mogą obejść opóźnienie otwarcia
2	tryb rewidenta użytkownicy 10-19 mogą obejść integrację kodów
3	tryb łączony użytkownicy 10-19 mogą obejść opóźnienie otwarcia i integrację kodów
4	tryb hotelowy 1 dodatkowo prócz gościa, użytkownicy 00-09 mogą otwierać zamek
5	tryb hotelowy 2 dodatkowo prócz gościa, wszyscy użytkownicy 00-99 mogą otwierać zamek



klawisz	sygnał	opis
3 sek		rozpoczęcie programowania
		ID użytkownika (master)
		kod
		uruchomienie trybu działania
(0-5)		wybierz tryb 0-5 (tabela)
		potwierdź i zakończ
	ustawione błąd	



Długi sygnał dźwiękowy oznacza, że z powodu błędnego wpisu tryb nie zmienił się. Ustawiony domyślnie tryb 0 jest wciąż aktywny. Operację trzeba powtórzyć.

9.1.2 Ustawienie zegara czasu rzeczywistego, daty i godziny

W zegarze czasu rzeczywistego zamka należy zaprogramować wartości *godziny*, *minut*, *dnia tygodnia*, *dnia kalendarzowego*, *miesiąca* i *roku*. Wartości te wprowadza się kolejno w ciągu liczbowym według schematu *GGMMTDDMMRR*.

godzina	minuty	dzień tygodnia	dzień kalendarzowy	miesiąc	rok
GG	MM	T	DD	MM	RR
00-23	00-59	0-6 =niedz.-sob.	01-31	01-12	00-99

Przykład: godzina 13:42, poniedziałek 10.03.2020 ~ 1342 1 100320



przycisk	sygnał	opis
3 sek		rozpoczęcie programowania
		ID użytkownika (00-09)
		kod
		wywołanie zegara
		godzina, minuty
		dzień tygodnia
		data
		potwierdź i zakończ
ustawione błąd		



Zaleca się sprawdzać ustawienia zegara w regularnych odstępach maks. co 6 miesięcy funkcją gongu, gdyż w razie odchyień sterowanie czasem i wpisy raportów również odbiegają od normy.

9.1.3 Włączanie / Wyłączanie funkcji gongu

Funkcja gongu służy kontroli zegara. Jeśli się ją aktywuje, to o każdej pełnej godzinie zamek wydaje odpowiednią ilość sygnałów dźwiękowych. Godzinę ósmą na przykład sygnalizuje ciągiem 8 dźwięków.

klawisz	sygnał	opis
* 3 sek		rozpoczęcie programowania
0 0		ID użytkownika (master)
1 2 3 4 5 6		kod
6		uruchomienie gongu
? (8 / 9)		8 = wyłączony 9 = włączony
*		potwierdź i zakończ
	ustawione błąd	

9.1.4 Głośność sygnału dźwiękowego

Głośność nadajnika sygnałów można regulować w dwóch trybach. Fabrycznie sygnały ustawione są jako głośne.

klawisz	sygnał	opis
* 3 sek		rozpoczęcie programowania
0 0		ID użytkownika (master)
1 2 3 4 5 6		kod
6		uruchomienie regulacji dźwięku
? (2 / 3)		2 = cicho 3 = głośno
*		potwierdź i zakończ
	ustawione błąd	

Długi sygnał dźwiękowy oznacza, że z powodu błędnego wpisu głośności nie zmieniono. Trzeba powtórzyć operację.

9.1.5 Włączanie / Wyłączanie drugiego sterowania

Komunikacja między sterowaniem głównym i pobocznym jest domyślnie włączona i powinno się ją wyłączać tylko w razie usterek i w celu diagnostyki.



przycisk	sygnał	opis
3 sek		rozpoczęcie programowania
		ID użytkownika (master)
		kod
		wywołanie drugiego sterowania
(0 / 1)		0 = wyłączone 1 = włączone
		potwierdź i zakończ
	ustawione błąd	

Jeśli wyłączy się komunikację, to nie będzie już możliwe otwarcie awaryjne. W sterowaniu pobocznym nie zapiszą się też zmiany kodów czy praw użytkowników.

9.1.6 Włączanie / Wyłączanie zegara czasu rzeczywistego i Flasha

Zegar czasu rzeczywistego i Flash zamka są domyślnie aktywne, powinno się je wyłączać tylko w razie usterek i w celu diagnostyki..



przycisk	sygnał	opis
3 sek		rozpoczęcie programowania
		ID użytkownika (master)
		kod
		wywołanie drugiego sterowania
(4 / 5)		4 = wyłączone 5 = włączone
		potwierdź i zakończ
	ustawione błąd	

Jeśli wyłączy się komunikację, to raport i sterowanie czasem nie będą już dostępne. Jeśli deaktywuje się zegar i Flash, to przy każdym otwarciu będzie emitowany komunikat ostrzegawczy.

9.1.7 Aktywacja / Dezaktywacja przełącznika rygla, automatycznego ryglowania

Do korzystania z tej funkcji musi być zainstalowany przełącznik rygla. Jeśli go nie ma, funkcja ta powinna pozostać wyłączona. Gdy jest ona aktywna, zamek blokuje się sam po 60 sekundach albo w przypadku funkcji 3 wydaje dźwięk ostrzegawczy w odstępie 10 sekund, jeśli oryglowanie byłoby jeszcze otwarte.

funkcja	opis
0	Ryglowanie automatyczne wyłączone. Zamek zamyka się naciskając 
1	Ryglowanie automatyczne wyłączone, przełącznik aktywny. Zamek można zaryglować wciskając  tylko, jeśli mechanizm ryglowy jest zamknięty.
2	Ryglowanie automatyczne bez sygnałów dźwiękowych. Zamek zamyka się automatycznie po zamknięciu mechanizmu ryglowego.
3	Ryglowanie automatyczne z sygnałami dźwiękowymi. Zamek zamyka się automatycznie po zamknięciu oryglowania. Brak zamknięcia jest sygnalizowany dźwiękiem.

			
klawisz		sygnał	opis
 3 sek		     	rozpoczęcie programowania
 			ID użytkownika (master)
     			kod
			uruchomienie przełącznika rygla
 (0 - 3)			wpisz funkcję (tabela)
			potwierdź
		   zmienione    błąd	

9.1.8 Włączanie / Wyłączanie dostępu do złącza USB w razie blokady zamka

Jeśli złącze USB jest dostępne również w razie zablokowanego zamka, to można skonfigurować je tak, że dostęp do zamka możliwy jest tylko wtedy, gdy jest on otwarty.



przycisk	sygnał	opis
* 3 sek		rozpoczęcie programowania
0 0		ID użytkownika (master)
1 2 3 4 5 6		kod
6		uruchomienie USB
? (6 / 7)		6 = wyłącz 7 = włącz
*		potwierdź
zmienione		błąd

Jeśli funkcja jest włączona, to mimo zablokowanego zamka można edytować i omijać blokady i programy czasowe.

9.1.9 Włączanie / Wyłączanie wyświetlacza OLED

Tę funkcję powinno się aktywować tylko, gdy wyświetlacz OLED jest podłączony jako jednostka wejściowa i wyjściowa.



przycisk	sygnał	opis
* 3 sek		rozpoczęcie programowania
0 0		ID użytkownika (master)
1 2 3 4 5 6		kod
3		uruchomienie OLED
? (2 / 3)		2 = wyłączony 3 = włączony
*		potwierdź
zmienione		błąd

10. Uzyskiwanie protokołu otwarć przez wyświetlacz OLED

Jeśli wyświetlacz OLED jest podłączony do zamka jako jednostka wejściowa i wyjściowa, to można uzyskać protokół zamka przez wyświetlacz.

Strukturę protokołu objaśniono w punkcie 15.2.



klawisz	sygnał	opis
3 sek		rozpoczęcie programowania
		ID użytkownika (00-99)
		kod
		wywołanie funkcji protokołu
		pobranie protokołu
		potwierdź

11. Otwieranie awaryjne

W razie awarii sterowania głównego zamek można otworzyć sposobem awaryjnym przez drugie sterowanie. Obok zarządcy może z niego korzystać każdy użytkownik, któremu nadano odpowiednie uprawnienia.

Celem skutecznego otwarcia awaryjnego należy wpisać cyfry kodu w odstępach poniżej 1 sek., gdyż inaczej sterowanie poboczne znów się wyłączy.

Aktywne drugie sterowanie bądź gotowość do wprowadzania danych jest sygnalizowana żarzeniem się lampki LED.



klawisz	sygnał	opis
ok. 10 sek	żarzenie	uruchomienie drugiego komputera
		ID użytkownika (master)
		kod
		otwórz
3 sek otwarte błąd		



Po otwarciu awaryjnym należy skontaktować się z serwisem technicznym. Odradza się ponowne zamknięcie lub dalszą obsługę zamka. Nie ponosimy odpowiedzialności za wynikłe stąd szkody.

12. Zasilanie

12.1 Wymiana baterii

Zamek jest zasilany baterią blokową 9V umieszczoną w schowku na baterie (Uwaga: należy stosować wyłącznie baterie alkaliczne lub litowe). Wewnętrzny schowek na baterie z pokrywą zatrzaskową jest dostępny przy drzwiach otwartych i zależnie od typu sejfów znajduje się w obudowie drzwi lub bezpośrednio po ich wewnętrznej stronie (należy uważać na właściwe ułożenie biegunów baterii). Wymiana baterii jest konieczna, kiedy po wysunięciu rygla przed krótkim dźwiękiem rozlega się długi sygnał. Należy wymienić baterie możliwie jak najszybciej, bo po ok. dziesięciu dalszych czynnościach nie jest już zapewnione bezpieczeństwo działania zamka.

12.2 Zasilanie awaryjne

W razie zupełnego rozładowania baterii i zamkniętego sejfów proszę postępować, jak niżej.

1. Oddzielić klawiaturę od mocowania delikatnie podważając jej krawędź płaskim, nie ostrym śrubokrętem pomiędzy przyciskami 4 i 7 oraz 6 i 9.



2. Wyjąć klawiaturę z obydwojema przewodami i wysunąć na ok. 5 cm.
3. Umieścić nową baterię 9V w obu biegunach po spodniej stronie (duży na małym, mały na dużym). Przy tym należy przytrzymać klawiaturę palcem pomiędzy przyciskami 0 i 9.
4. Otworzyć sejf zgodnie z instrukcją obsługi - punkt Otwieranie.
5. Otworzyć schowek na baterie po stronie wewnętrznej, ostrożnie odłączyć nową baterię od wewnętrznej strony klawiatury i zastąpić nią zużyłą baterię.
6. Ostrożnie wsunąć przewód klawiatury w drzwi i ponownie zatrzasknąć klawiaturę w mocowaniu.

 Wyjmowanie klawiatury z mocowania powoduje powstawanie śladów na mocowaniu, jest to pożądané i ma chronić Państwa przed nielegalnym manipulowaniem przy zamku przez nieuprawnione osoby trzecie. W razie potrzeby można zamówić u producenta nowe mocowanie.

13. Ponowne uruchomienie

W usunięciu usterek może być pomocne ponowne uruchomienie zamka. W tym celu proszę przytrzymać wciśnięty klawisz **0** co najmniej 30 sekund i puścić. Po kolejnych 5-10 sekundach nastąpi pojedyncze mignięcie wraz z dźwiękiem – ponowne uruchomienie jest zakończone. Wszystkie ustawienia pozostają zachowane.

14. Połączenie z komputerem przez złącze konfiguracyjne

Do połączenia komputera ze złączem konfiguracyjnym zamka jest potrzebne dołączone oprogramowanie terminala i przewód łączący. Oprogramowanie jest kompatybilne z wersjami Microsoft Windows: Win9x, WinME, WinNT, WinXP, Win7 i Win8. Nie przewidziano konfiguracji dla komputerów Macintosh.

W celu dostępu do zamka trzeba podłączyć kabel do złącza konfiguracyjnego w schowku na baterie.

Oprogramowanie terminala umożliwia uruchomienie następujących funkcji:

1. Odczyt ostatnich 64 otwarć zamka
2. Odczyt ostatnich 4096 zdarzeń, co poza otwarciami i zamknięciami obejmuje też wszystkie zmiany ustawień i błędy
3. Ustawianie daty i godziny
4. Odczyt i programowanie zegara czasowego
5. Sprawdzenie listy aktywnych użytkowników
6. Odczyt konfiguracji zamka
7. Odczyt numeru wersji, numeru seryjnego i daty produkcji zamka
8. Wykonywanie wszystkich programowań zamka z wyjątkiem zmian kodów.

Szczegóły co do uruchomienia funkcji znajdują Państwo w podręczniku oprogramowania.

15. Sygnały i komunikaty

15.1 Sygnały optyczne i dźwiękowe z klawiatury

Funkcja	krótki 	długi 	LED 	dźwięk
Funkcje wprowadzania danych				
Wpisywanie cyfr	1x		x	x
Przycisk „gwiazdka” po wprowadzeniu poprawnych danych	1x		x	x
Przycisk „gwiazdka” po wprowadzeniu błędnych danych		1x	x	x
Przycisk „gwiazdka” po rozpoczęciu programowania	3x		x	x
Przycisk „gwiazdka” przy rozpoczęciu wpisywania superkodu	3x		x	x
Przycisk „gwiazdka” do ręcznego uruchomienia blokady czasowej	1x		x	
Funkcje blokady czasowej				
Rozpoczęcie blokady czasowej	1x		x	x
W trakcie blokady czasowej co 60 sek.	1x		x	x
Zakończenie blokady czasowej	2x		x	x
Funkcje opóźnienia otwarcia				
Rozpoczęcie opóźnienia otwarcia	1x		x	x
Opóźnienie otwarcia w toku (co 5 sekund)	1x		x	
Zakończenie opóźnienia otwarcia	2x		x	x
Okno czasowe otwarcia trwa (co 10 sekund)	1x		x	x
Zakończenie okna czasowego	2x		x	x
Funkcje nadzorowania systemu				
Wyczerpana bateria (po otwarciu)		1x	x	x
Zegar czasu rzeczywistego i Flash nieaktywne		3x	x	x
Zamek otwiera się (dopóki chodzi silnik)			x	
Zamek otwarty	1x		x	x
Zamek zamyka się (dopóki chodzi silnik)			x	
Zamek zamknięty	1x		x	x
Silnik zablokowany mechanicznie		2x	x	x
Rozpoczęcie blokady manipulacyjnej		3x	x	x
Funkcje blokady manipulacyjnej				
Blokada manipulacyjna trwa (co 8 sekund przez 5 minut)	1x		x	
Koniec blokady manipulacyjnej	2x		x	x
Funkcje ryglowania automatycznego				
Zamykanie automatyczne (drzwi jeszcze zamknięte) co 5 sek.	1x		x	(x)
Zamykanie automatyczne (drzwi otwarte) co 10 sek.	1x		x	(x)

(x) tylko, gdy jest włączone ryglowanie automatyczne z komunikatem o drzwiach otwartych

15.2 Protokół – struktura i treść wpisów

Wpisy w protokole zdarzeń są przedstawione jako ciąg liczbowy, którego struktura odpowiada poniższemu schematowi.

Przykład: „09 16 39 05 03 08 07 00“

09	1639	050308	07	[00]
<i>typ komunikatu</i>	<i>godziny, minuty</i>	<i>dzień, miesiąc, rok</i>	<i>1. użytkownik</i>	<i>2. użytkownik</i>
otwarty	godz. 16:39	05.03.2008	przez użytkownika 07	[tylko przy integracji kodów]

Typy użytkowników

00	zarządca / master
01-99	użytkownicy 1-99
U	zegar czasowy (działanie automatyczne przez sterowanie czasem)
101	supermaster
100	kod gościa

Typy komunikatów

wartość	znaczenie	wartość	znaczenie
[08]	usunięta pamięć zdarzeń i wszyscy użytkownicy (może wykonać tylko zarządca lub supermaster)	[1B]	ustawienie linii zamykania (2. wartość: tryb 0 – 2)
[09]	zamek otwarty (podanie 1 – 2 użytkowników)	[1C]	blokada czasowa rozpoczęta
[0A]	zamek zamknięty (bez podania użytkown.)	[1D]	blokada czasowa wyłączona
[0B]	rozpoznano niskie napięcie baterii przy otwieraniu	[1E]	wyświetlanie protokołu zakończone
[0C]	ustawiono zegar	[1F]	funkcja gongu włęcz./wył. (2. wartość: 0 lub 1)
[0D]	zamek napotkał opór mechaniczny przy otwieraniu lub zamykaniu	[20]	głośność cicho/głośno (2. wartość: 0 lub 1)
[0E]	wystąpił alarm	[21]	zegar czasowy włączony
[0F]	zmieniono tryb zamka (tylko zarządca, 2. wartość to nowy tryb zamka)	[22]	zegar czasowy wyłączony
[10]	zasada 4 oczu włęcz./wył. (2. wartość 0 lub 1)	[23]	połączenie z PC włęcz./wył. (2. wartość: 0 lub 1)
[11]	zamykanie automat. wł./wył. (2. wartość: 0 = wył., 1 = tryb 1, 2 = tryb 2)	[24]	komunikaty 2. sterowania (patrz tabela C) albo sterowanie włęcz./wył. (2. wartość: 0 lub 1)
[12]	zmieniono kod własny	[25]	uruchomione opóźnienie
[13]	wywołano cichy alarm	[26]	próba otwarcia przy aktywnej blokadzie zewn.
[14]	ustawiono czas opóźnienia (2. wartość: rodzaj czasu opóźnienia)	[27]	wyświetlony protokół użytkowników aktywnych
[15]	wyłączony czas opóźnienia (2. wartość: rodzaj czasu opóźnienia)	[28]	blokada czasowa włęcz./wył. (2. wartość 0 lub 1)
[16]	dodaj użytkownika (2. wartość = dodany użytkownik)	[29]	blokada grupy włączona (2. wartość = grupa)
[17]	usuń użytkownika (2. wartość = usunięty użytkownik)	[2A]	blokada grupy wyłączona (2. wartość = grupa)
[18]	błędny wpis	[2B]	ustawienie trybu alarmu (2. wartość = tryb
[19]	wykonano reset power-up		alarmu

Typy komunikatów drugiego sterowania

01	oznaczenie power-up'u komputera awaryjnego
16 – 55	otwarcie awaryjne przez użytkownika 0 – 39

17. Krótka instrukcja obsługi zamka elektronicznego ZS 52

	* 0 0 1 2 3 4 5 6 *	 3 sek	
			
	C	 3 sek	

1 2 3 4 5 6  5 4 6 3 1	 * 0 0 1 2 3 4 5 6 *	 3 sek	
	*  3 sek    0 0 1 2 3 4 5 6		
	0 ? ? ? ? ? ? ? ? ? ? ? ? *		