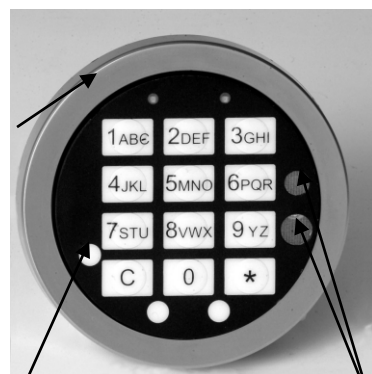
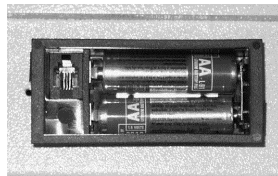


## Instrukcja obsługi zamka elektronicznego ZS 54

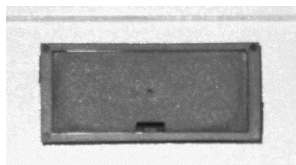


1                      tastatura

2



Pojemnik na baterie



Przykrywka pojemnika na baterie

### WSKAZÓWKI OGÓLNE

Zamek można otworzyć poprzez ustawienie kodu składającego się z 6 cyfr lub 6 liter.

Każdorazowe naciśnięcie przycisku na tastaturze, jest potwierdzone tonem oraz sygnałem świetlnym (diodą).

Po wprowadzeniu prawidłowego kodu następuje krótki-długi ton, przy nieprawidłowym kodzie usłyszą Państwo tylko długi ton. W przypadku przerwy dłuższej niż 30 sekund pomiędzy wprowadzaniem kolejnych cyfr lub liter, rozpoczęcia czynność należy powtórzyć. Programowanie zamka należy przeprowadzać przy otwartych drzwiach i otwartym zamku

### OTWIERANIE

- a. przycisk \*
- b. przycisk **1-2-3-4-5-6** (kod produkcyjny)
- c. przycisk \*

Przy prawidłowym wprowadzeniu kodu nastąpi otwarcie zamka potwierdzone 2 krótkimi tonami. Aby otworzyć drzwi należy przekręcić klamkę w prawą stronę. Przy błędnym wprowadzeniu kodu należy nacisnąć przycisk **C** i powtórzyć wprowadzanie kodu.

### ZAMYKANIE

Aby zamknąć drzwi, klamkę należy przekręcić w lewą stronę, następnie nacisnąć przycisk **C**, zablokowanie zamka będzie potwierdzone jednym krótkim tonem. Jeżeli klamka nie zostanie dokładnie przekręcona w lewą stronę to przy otwieraniu bądź zamykaniu usłyszymy krótki-długi ton. Oznacza to, że zamek nie został zablokowany. Należy ponownie, dokładnie przekręcić klamkę w lewo i powtórzyć wprowadzanie kodu.

### Moduł oszczędzania energii

Każde zadanie lub programowanie przez użytkownika powoduje, że zamek jest aktywny. Jeżeli w ciągu 30 s nie zostanie wprowadzone żadne polecenie, zamek przejdzie w stan oszczędzania energii, przerwie rozpoczęte zadanie. Będzie to zasygnalizowane krótkim podwójnym tonem.

**Przestawianie kodu (kodu głównego):** Przy otwartych drzwiach i otwartym zamku

1. przycisk \* przytrzymać do momentu usłyszenia 5 krótkich tonów
2. wprowadzić dotychczas obowiązujący kod np. produkcyjny **1-2-3-4-5-6**
3. nacisnąć przycisk 0 (aby zmienić kod główny)
4. wprowadzić nowy kod
5. nacisnąć przycisk \*, krótki ton wraz z zieloną diodą potwierdzą prawidłowo wprowadzony kod, długi ton wraz z czerwoną diodą informuje o błędnym wprowadzeniu kodu. W takim przypadku nadal obowiązuje stary kod. W celu wprowadzenia nowego kodu należy powtórzyć czynność od 1 do 5 punktu.
6. Potwierdzić nowy kod - nacisnąć przycisk \*
7. przy prawidłowym wprowadzeniu ( zielona dioda z krótkim tonem) usłyszymy w ciągu ok. 5 s 4 razy krótki sygnał z zamka, potwierdzi to przyjęcie przez drugi układ zmienionego kodu.

Przy otwartych drzwiach należy sprawdzić czy zamek reaguje na nowy kod ( czy zamyka się rygiel, czy zamek się zamyka).

**Proszę zamknąć drzwi dopiero w przypadku, kiedy będą Państwo pewni, jaki kod został wprowadzony.**

**WAŻNE**

Zamek będzie gwarantował bezpieczeństwo tylko w przypadku, gdy wprowadzony kod nie będzie udostępniony osobom postronnym.

**Blokada**

Po czterokrotnym wprowadzeniu nieprawidłowego kodu usłyszymy długi ton z jednoczesnym zapaleniem się czerwonej i zielonej diody. Nastąpi zablokowanie zamka na 5 minut, czerwona dioda będzie migła jeszcze przez 10 sekund.

Jeżeli po upływie czasu blokady ponownie zostanie wprowadzony błędny kod, nastąpi zablokowanie na następne 5 minut. Zamek zostanie uaktywniony dopiero po wprowadzeniu prawidłowego kodu.

**Dopływ prądu / Wymiana baterii**

Zamek zasilany jest przez 2 sztuki 1,5 Volt baterii rozmiar AA.

Pojemnik na baterie jest widoczny przy otwartych drzwiach, w zależności od modelu szafy umieszczony jest on w obudowie drzwi lub zamocowany bezpośrednio w środkowej części. Jeżeli podczas próby otworzenia zamka, zamiast krótkiego podwójnego sygnału usłyszymy długi sygnał, oznacza to konieczność wymiany baterii.

W takiej sytuacji powinno się niezwłocznie wymienić baterie, w przeciwnym przypadku po ok. 10 uruchomieniach zamka nie jest zagwarantowane jego otwarcie.

**Brak dopływu prądu (zasilanie awaryjne)**

Jeżeli się zdarzy, że baterie wyczerpały się i zamek nie chce się otworzyć, istnieje możliwość doładowania poprzez baterię 9 V. Należy w/w baterię przyłożyć do oznaczonych na kolor złoty miejsc ( + i - ) (2) oraz postępować według opisu w punkcie „Otwieranie”.

**Ponowne uruchomienie.**

Jeżeli po odczekaniu obsługa zamka w dalszym ciągu nie będzie możliwa, pomimo, że baterie nie są wyczerpane, możliwe jest ponowne uruchomienie zamka poprzez naciśnięcie przycisku ( 1 ) na tastaturze na trzy sekundy.

Ponowne uruchomienie nie spowoduje skasowania lub zmiany programu zamka.

**Tryb oszczędzania energii.**

Po wprowadzeniu kodu lub zaprogramowaniu przez głównego użytkownika zamek pozostaje aktywny.

Jeżeli w ciągu 30 sekund klawiatura nie zostanie użyta, zamek przestawia się na tryb oszczędzania energii i porzuca rozpoczęte zadanie. Potwierdzone jest to krótkim podwójnym sygnałem.

Cały zakres działania zamka sejfowego jest opisany z przykładami na kolejnych stronach.

**Przegląd punktów programów zamka sejmowego Typ S**

|                           |                                                                                                                                                                                            |
|---------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <b>Kod programu 0 :</b>   | <b><u>Zmiana kodu głównego</u></b><br>0 – aktywuje wprowadzanie kodu głównego                                                                                                              |
| <b>Kod programu 1 :</b>   | <b><u>Programowanie, zmiana lub kasowanie 9 podkodów</u></b><br>1 z 6-ciomą cyframi wprowadza podkod, bez 6-ciu cyfr blokuje podkod                                                        |
| <b>Kod programu 2 :</b>   | <b><u>Deklaruje wersję hotelową I</u></b><br>2 – aktywuje wersję hotelową I                                                                                                                |
| <b>Kod programu 4 :</b>   | <b><u>Kasowanie wszystkich podkodów włącznie z wersją hotelową</u></b><br>4 – kasuje wszystkie podkody                                                                                     |
| <b>Kod programu 5 :</b>   | <b><u>Deklaruje wersję hotelową II</u></b><br>5 – aktywuje wersję hotelową II                                                                                                              |
| <b>Kod programu 6:</b>    | <b><u>Programowanie i kasowanie powiązań kodowych</u></b><br>6 – programuje powiązania kodowe ; 1- aktywuje, 0 – blokuje powiązania kodowe.                                                |
| <b>Kod programu 7.1 :</b> | <b><u>Programowanie i kasowanie otwarcia z opóźnieniem.</u></b><br>7 – programuje opóźnienie otwarcia; 1- aktywuje, 0 – blokuje otwarcie z opóźnieniem                                     |
| <b>Kod programu 7.2 :</b> | <b><u>Programowanie i kasowanie czasu blokady</u></b><br>7 – programuje czas blokady; 2- aktywuje, 0 – blokuje czas blokady                                                                |
| <b>Kod programu 7.3 :</b> | <b><u>Programowanie okna otwarcia</u></b><br>Okno otwarcia jest aktywne tylko w przypadku aktywnego otwarcia z opóźnionym otwieraniem (patrz 7.1)                                          |
| <b>Kod programu 9.1 :</b> | <b><u>Programowanie i kasowanie automatycznego ryglowania z meldunkiem otwarcia drzwi.</u></b><br>9 – programuje automatyczne ryglowanie; 1- aktywuje, 0 – blokuje automatyczne ryglowanie |
| <b>Kod programu 9.2 :</b> | <b><u>Programowanie i kasowanie automatycznego ryglowania bez meldunku otwarcia drzwi.</u></b><br>9 – programuje automatyczne ryglowanie; 2- aktywuje, 0 – blokuje automatyczne ryglowanie |
| <b>Kod programu - :</b>   | <b><u>Programowanie kodu gościa hotelowego</u></b> ( możliwe tylko, jeżeli zostały założone kody programu 2 lub 5 )                                                                        |
| <b>Załącznik 1 :</b>      | <b><u>Awaryjne otwieranie z drugim niezależnym układem.</u></b>                                                                                                                            |
| <b>Załącznik 2 :</b>      | <b><u>Funkcje w połączeniu z programem PC</u></b>                                                                                                                                          |

### **Program 1 : Programowanie, zamienianie lub kasowanie nowego podkodu.**

Nowe podkody mogą być aktywowane tylko z kodu głównego. Należy wykonać poniższe czynności:

- Nacisnąć i przytrzymać przycisk \* - wprowadzanie kodu zostanie rozpoczęte oraz zasygnalizowane 5 akustycznymi i optycznymi sygnałami
- Wprowadzić aktualny kod główny ( 6 cyfrowy)
- nacisnąć przycisk 1 - aktywuje wprowadzanie podkodów
- wprowadzić numer podkodu ( 2 cyfrowy )- kolejno 1 podkod -01, 2 podkod -02, aż do 99
- wprowadzić nowy podkod ( 6 cyfrowy)
- nacisnąć przycisk \* - poprawne programowanie zostanie zasygnalizowane zieloną diodą
- nieprawidłowe programowanie zostanie zasygnalizowane czerwoną diodą

Przykład \* 1 5 7 9 2 3 1 01 3 8 2 1 5 3 \* - nowym kodem dla podkodu 01 jest teraz 3 8 2 1 5 3



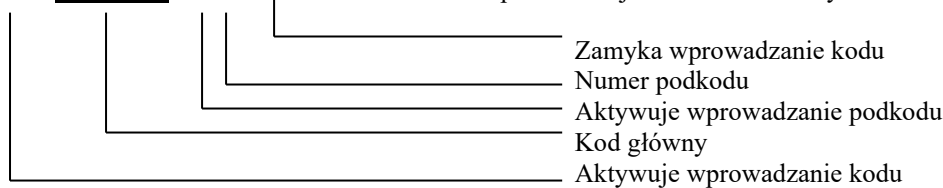
Zamyka wprowadzanie kodu  
Nowy podkod  
Numer podkodu  
Aktywuje wprowadzanie podkodu  
Kod główny

Aktywuje wprowadzanie kodu

Kasowanie podkodu można przeprowadzić tylko za pomocą kodu głównego. Należy przeprowadzić poniższe czynności:

- Nacisnąć przycisk \* - wprowadzanie kodu zostanie rozpoczęte oraz zasygnalizowane 5 akustycznymi i optycznymi sygnałami
- Wprowadzić aktualny kod główny ( 6 cyfrowy)
- nacisnąć przycisk 1 - aktywuje wprowadzanie podkodów
- wprowadzić numer podkodu ( 2 cyfrowy ) - kolejno 1 podkod -01, 2 podkod -02, aż do 99
- nacisnąć przycisk \* - poprawne programowanie zostanie zasygnalizowane zieloną diodą
- nieprawidłowe programowanie zostanie zasygnalizowane czerwoną diodą

Przykład \* 1 5 7 9 2 3 1 01 \* - kod dla podkodu 1 jest teraz skasowany



**Program 2 : Programowanie wersji hotelowej I** ( kod główny i 1 kod gościa hotelowego).

Zamek można w stanie otwartym, kodem głównym przeprogramować na wersję hotelową I. Gość hotelowy może łatwo wprowadzić swój osobisty podkod ( patrz: program – programowanie kodu gościa). Zamek może być otwarty przez wprowadzenie kodu gościa hotelowego lub kodu głównego.

Należy przeprowadzić następujące czynności:

- Nacisnąć i przytrzymać przycisk \* - wprowadzanie kodu zostanie rozpoczęte oraz zasygnalizowane 5 akustycznymi i optycznymi sygnałami
- Wprowadzić aktualny kod główny ( 6 cyfrowy)
- nacisnąć przycisk 2 - aktywuje wprowadzenie wersji hotelowej I
- nacisnąć przycisk \* - poprawne programowanie zostanie zasygnalizowane zieloną diodą
- nieprawidłowe programowanie zostanie zasygnalizowane czerwoną diodą

Przykład \* 1 5 7 9 2 3 2 \*  
Zamyka wprowadzanie kodu  
Aktywuje wprowadzanie wersji hotelowej I  
Kod główny  
Aktywuje wprowadzanie kod

**Program 4 : Kasowanie wszystkich podkodów włącznie z wersją hotelową** ( kod główny, 9 podkodów, 1 kod gościa hotelowego).

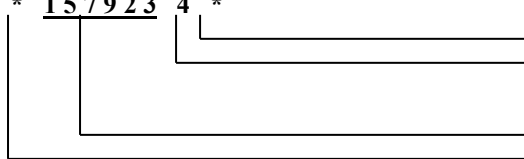
Z wersji hotelowej można zamek w stanie otwartym cofnąć kodem głównym.

Zamek może być ponownie programowany z 9 podkodami. W tym celu należy przeprowadzić następujące czynności:

- Nacisnąć przycisk \* - wprowadzanie kodu zostanie rozpoczęte oraz zasygnalizowane 5 akustycznymi i optycznymi sygnałami
- Wprowadzić aktualny kod główny ( 6 cyfrowy)
- nacisnąć przycisk 4 - kasuje wszystkie podkody włącznie z wersją hotelową

- nacisnąć przycisk \*
- poprawne programowanie zostanie zasygnalizowane zieloną diodą
- nieprawidłowe programowanie zostanie zasygnalizowane czerwoną diodą

Przykład: \* 1 5 7 9 2 3 4 \*



- Zamyka wprowadzanie kodu
- Kasuje wszystkie podkody włącznie z wersją hotelową
- Kod główny
- Aktywuje wprowadzanie kodu

#### **Program 5 : Programowanie wersji hotelowej II** ( kod główny, 9 podkodów, 1 kod gościa hotelowego).

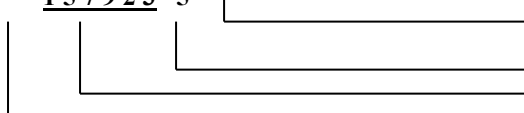
Zamek można w stanie otwartym, kodem głównym przeprogramować na wersję hotelową II.

Gość hotelowy może łatwo wprowadzić swój osobisty podkod ( patrz: program – programowanie kodu gościa).

W wersji hotelowej II istnieje możliwość otwarcia zamka kodem głównym, kodem gościa hotelowego oraz każdym z 9 podkodów, jeżeli tylko przedtem zostało to zaprogramowane i udostępnione przez użytkownika głównego. W tym celu należy przeprowadzić następujące czynności:

- Nacisnąć przycisk \*
  - wprowadzanie kodu zostanie rozpoczęte oraz zasygnalizowane 5 akustycznymi i optycznymi sygnałami
- Wprowadzić aktualny kod główny ( 6 cyfrowy)
- nacisnąć przycisk 5
  - aktywuje wersję hotelową II
- nacisnąć przycisk \*
  - poprawne programowanie zostanie zasygnalizowane zieloną diodą
  - nieprawidłowe programowanie zostanie zasygnalizowane czerwoną diodą

Przykład \* 1 5 7 9 2 3 5 \*



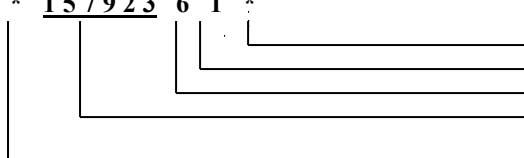
- Zamyka wprowadzanie kodu
- Aktywuje wprowadzanie wersji hotelowej II
- Kod główny
- Aktywuje wprowadzanie kodu

#### **Program 6 : Programowanie i kasowanie powiązań kodowych (zasada czterech oczu).**

Zamek w pozycji otwartej można zaprogramować na powiązania kodowe. Wówczas możliwe jest obok otwarcia przez kod główny otwieranie poprzez wprowadzenie dwóch ustalonych podkodów (możliwe po wprowadzeniu wcześniej podkodów)

- Nacisnąć przycisk \*
  - wprowadzanie kodu zostanie rozpoczęte oraz zasygnalizowane 5 akustycznymi i optycznymi sygnałami
- Wprowadzić aktualny kod główny ( 6 cyfrowy)
- nacisnąć przycisk 6
  - aktywuje powiązania kodowe
- nacisnąć przycisk 1 lub 0
  - 1 - aktywuje, 0 – blokuje powiązania kodowe
- nacisnąć przycisk \*
  - poprawne programowanie zostanie zasygnalizowane zieloną diodą
  - nieprawidłowe programowanie zostanie zasygnalizowane czerwoną diodą

Przykład \* 1 5 7 9 2 3 6 1 \*

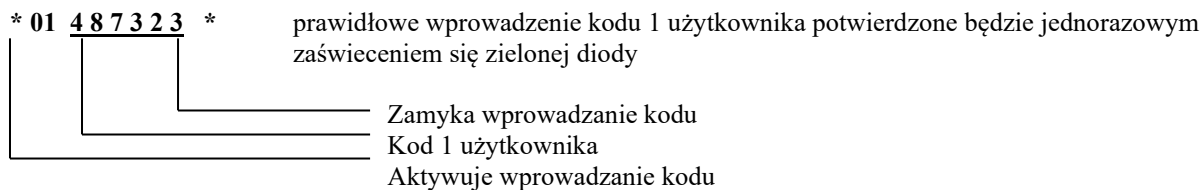


- Zamyka wprowadzanie kodu
- 1 - aktywuje, 0 – blokuje powiązania kodowe
- aktywuje powiązania kodowe
- Kod główny
- Aktywuje wprowadzanie kodu

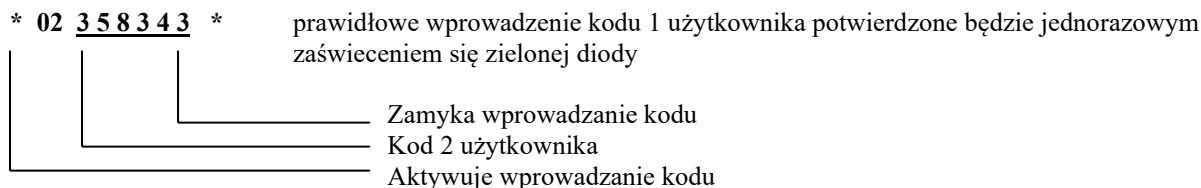
Należy zwrócić uwagę, że przy aktywnych powiązaniach kodowych, wprowadzenie podkodu, na które nie ma zezwolenia spowoduje usunięcie z pamięci wcześniejszych podkodów.

#### **Przykład otwierania zamka przy aktywnych powiązaniach kodowych.**

Wprowadzenie kodu 1 użytkownika, przykład:



Wprowadzenie kodu 2 użytkownika, przykład:

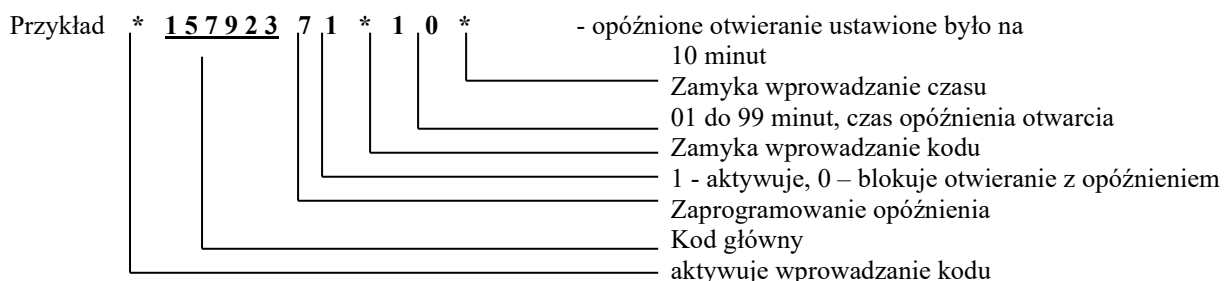


Po prawidłowym wprowadzeniu kodów , zamek zostanie otwarty.

### **Program 7.1 : Programowanie oraz kasowanie otwarcia z opóźnieniem.**

Zamek można w pozycji otwartej zaprogramować na opóźnione otwieranie od 1 do 99 minut.

- Nacisnąć przycisk \* - wprowadzanie kodu zostanie rozpoczęte oraz zasygnalizowane 5 akustycznymi i optycznymi sygnałami
- Wprowadzić aktualny kod główny ( 6 cyfrowy)
- nacisnąć przycisk 7 - aktywuje otwieranie z opóźnieniem
- nacisnąć przycisk 1 lub 0 - 1 - aktywuje, 0 – blokuje otwieranie z opóźnieniem
- nacisnąć przycisk \* - poprawne programowanie zostanie zasygnalizowane zieloną diodą
- wprowadzanie przy blokadzie - nieprawidłowe programowanie zostanie zasygnalizowane czerwoną diodą
- należy wybrać czas opóźnienia od 01 do 99
- nacisnąć przycisk \* - poprawne programowanie zostanie zasygnalizowane zieloną diodą

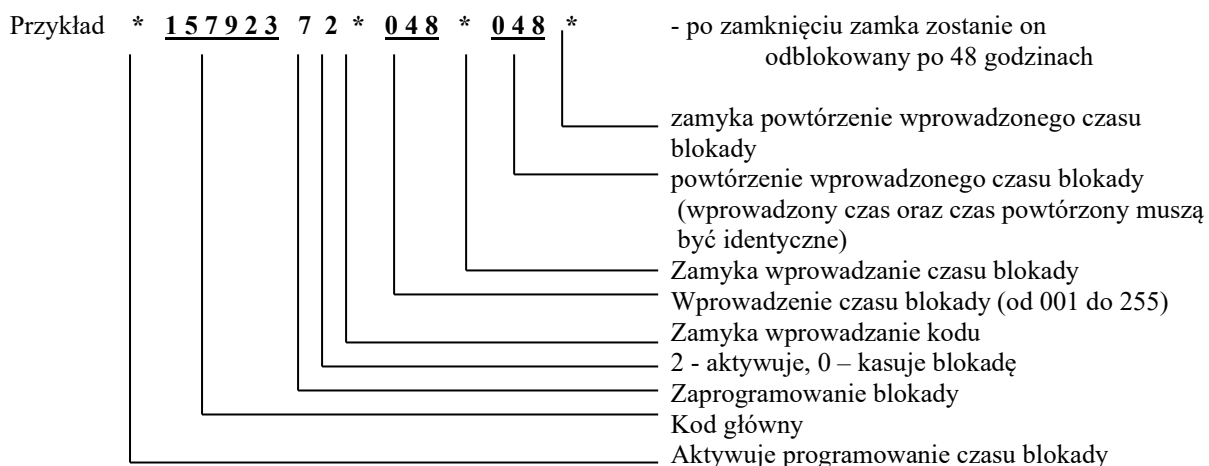


W przypadku aktywnego opóźnienia czasu otwarcia, zamek zostanie dopiero otwarty po wprowadzeniu kodu i upływie wprowadzonego czasu otwarcia. Wprowadzanie opóźnionego otwierania nastąpi po wprowadzeniu kodu głównego lub właściwego podkodu. Zostanie to potwierdzone trzema sygnałami czerwonej diody z jednoczesnym dźwiękiem. Następnie co 5 sekund czerwona będzie migała czerwona dioda. Po upływie czasu zablokowania rozpocznie się okno otwierania ( patrz program 7.3). Podczas tego co 10 sekund będzie migała czerwona dioda z jednoczesnym dźwiękiem. W tym czasie należy ponownie wprowadzić kod główny lub podkod ewentualnie przy aktywnych powiązaniach kodowych drugi z ustalonych podkodów, wówczas zamek aktywuje się. Jeżeli w oknie otwierania nie będzie nadanego kodu, zamek wyłączy się i czynność wprowadzania opóźnionego czasu należy powtórzyć.

### **Program 7.2 : Programowanie oraz kasowanie czasu blokady.**

Zamek można w pozycji otwartej zaprogramować na zablokowanie od 1 do 255 godzin. Po upływie czasu blokady zamek można otworzyć poprzez wprowadzenie kodu głównego, podkodem lub przy aktywnym powiązaniu kodowym, poprzez wprowadzenie właściwych podkodów. W tym celu należy przeprowadzić następujące czynności:

- Nacisnąć przycisk \* - wprowadzanie kodu zostanie rozpoczęte oraz zasygnalizowane 5 akustycznymi i optycznymi sygnałami
- Wprowadzić aktualny kod główny ( 6 cyfrowy)
- nacisnąć przycisk 7 - aktywuje otwieranie z opóźnieniem
- nacisnąć przycisk 2 lub 0 - 2 - aktywuje, 0 – blokuje zaprogramowaną blokadę
- nacisnąć przycisk \* - poprawne programowanie zostanie zasygnalizowane zieloną diodą
- wprowadzanie przy blokadzie - nieprawidłowe programowanie zostanie zasygnalizowane czerwoną diodą
- należy wybrać czas opóźnienia od 001 do 255
- nacisnąć przycisk \* - poprawne programowanie zostanie zasygnalizowane zieloną diodą



Przy błędzie, np. przy różniących, się wprowadzonym czasie blokady oraz powtórzonym czasie blokady, usłyszymy długi sygnał przy jednoczesnym zaświeceniu się zielonej i czerwonej diody. Czas blokady nie będzie wówczas aktywny, należy czynność wprowadzania powtórzyć. Po aktywowaniu się czasu blokady oraz po zamknięciu zamka przez wciśnięcie przycisku „C”, zamek zostanie otwarty dopiero po upływie wprowadzonego czasu blokady. Czas blokady jest odliczany po zamknięciu zamka. Po upływie czasu blokady zaświeci się zielona dioda z jednoczesnym dźwiękiem trwającym 60 sekund. W tym czasie, lecz także po upływie 60 sekund poprzez wprowadzenie kodu głównego lub podkodu ewentualnie, przy aktywnych



powiązaniach kodowych poprzez wprowadzenie dwóch właściwych podkodów, możliwe jest otwarcie zamka. Czas blokady jest wówczas zlikwidowany, w razie potrzeby musi być zaprogramowany ponownie przez użytkownika głównego.

### **Program 7.3 : Programowanie okna otwarcia.**

Zamek posiada w przypadku opcji opóźnienia otwierania „okno otwarcia”, jest to czas pozwalający użytkownikowi po upływie czasu opóźnionego otwarcia, na otwarcie zamka.

Okno otwarcia jest zaprogramowane na 3 minuty, można je zaprogramować od 3 do 15 minut. W tym celu należy przeprowadzić następujące czynności:

- Nacisnąć przycisk \* - wprowadzanie kodu zostanie rozpoczęte oraz zasygnalizowane 5 akustycznymi i optycznymi sygnałami
- Wprowadzić aktualny kod główny ( 6 cyfrowy)
- nacisnąć przycisk 7 i 3 - aktywuje okno otwarcia
- nacisnąć przycisk \* - poprawne programowanie zostanie zasygnalizowane zieloną diodą
- należy wprowadzić czas otwarcia okna od 03 do 15
- nacisnąć przycisk \* - poprawne programowanie zostanie zasygnalizowane zieloną diodą

Przykład \* **1 5 7 9 2 3** **7 3** \* **0 5** \*

- okno otwarcia zostało ustawione na 5 minut

Zamyka wprowadzony czas 3 do 15 minut, czas otwarcia okna, po upływie zaprogramowanego opóźnienia otwierania

Zamyka wprowadzanie kodu

Programowanie kodu okna otwarcia

Kod główny

Aktywuje wprowadzanie kodu

### **Program 9.1 :Programowanie i kasowanie automatycznego ryglowania z meldunkiem otwarcia drzwi.**

Zamek w pozycji otwartej może przez użytkownika głównego zostać ustawiony lub skasowany na automatyczne ryglowanie. Jeżeli jest ustawione automatyczne ryglowanie, zamek, jeżeli drzwi sejf nie są otwarte, zostanie po 10 sekundach automatycznie zaryglowany. Podczas tych 10 sekund nastąpi co 2 sekundy akustyczny i optyczny sygnał. Jeżeli podczas 10 sekund drzwi będą otwarte, zamek nie zarygluje się automatycznie. Jeżeli sejf zostanie mechanicznie zaryglowany, zamek zamknie się automatycznie.

W tym celu należy przeprowadzić następujące czynności:

- Nacisnąć przycisk \* - wprowadzanie kodu zostanie rozpoczęte oraz zasygnalizowane 5 akustycznymi i optycznymi sygnałami
- Wprowadzić aktualny kod główny ( 6 cyfrowy)
- nacisnąć przycisk 9 - aktywuje czynność automatycznego ryglowania
- nacisnąć przycisk 1 lub 0 - 1 - aktywuje, 0 – blokuje automatyczne ryglowanie
- nacisnąć przycisk \* - poprawne programowanie zostanie zasygnalizowane zieloną diodą
- niepoprawne programowanie zostanie zasygnalizowane czerwoną diodą

Przykład \* **1 5 7 9 2 3** **9 1** \*

Zamyka wprowadzanie kodu

1 – aktywuje automatyczne ryglowanie, 0 – blokuje powiązania kodowe

Programuje automatyczne ryglowanie

Kod główny

Aktywuje wprowadzanie kodu

### **Program 9.2 :Programowanie i kasowanie automatycznego ryglowania bez meldunku otwarcia drzwi.**

Zamek w pozycji otwartej może przez użytkownika głównego zostać ustawiony lub skasowany na automatyczne ryglowanie. Jeżeli jest ustawione automatyczne ryglowanie, zamek, jeżeli drzwi sejf nie są otwarte, zostanie



po 10 sekundach automatycznie zaryglowany. Jeżeli podczas 10 sekund drzwi będą otwarte, zamek nie zarygluje się automatycznie. Jeżeli sejf zostanie mechanicznie zaryglowany, zamek zamknie się automatycznie.

W tym celu należy przeprowadzić następujące czynności:

- Nacisnąć przycisk \* - wprowadzanie kodu zostanie rozpoczęte oraz zasygnalizowane 5 akustycznymi i optycznymi sygnałami
- Wprowadzić aktualny kod główny ( 6 cyfrowy)
- nacisnąć przycisk 9 - aktywuje czynność automatycznego ryglowania
- nacisnąć przycisk 2 lub 0 - 2 - aktywuje, 0 – blokuje automatyczne ryglowanie
- nacisnąć przycisk \* - poprawne programowanie zostanie zasygnalizowane zieloną diodą
- niepoprawne programowanie zostanie zasygnalizowane czerwoną diodą

Przykład \* 1 5 7 9 2 3 9 1 \*

Zamyka wprowadzanie kodu  
 2 – aktywuje automatyczne ryglowanie,  
 0 – blokuje powiązania kodowe  
 Programuje automatyczne ryglowanie  
 Kod główny  
 Aktywuje wprowadzanie kodu

#### **Program -; Programowanie kodu gościa hotelowego ( wersja hotelowa)**

Jeżeli zamek jest zaprogramowany na wersję hotelową, gość hotelu może wprowadzić w pozycji otwartej swój osobisty kod.

- Nacisnąć przycisk \* - wprowadzanie kodu zostanie rozpoczęte oraz zasygnalizowane 5 akustycznymi i optycznymi sygnałami
- Wprowadzić kod gościa hotelowego ( 6 cyfr)
- nacisnąć przycisk \* - poprawne programowanie zostanie zasygnalizowane zieloną diodą
- niepoprawne programowanie zostanie zasygnalizowane czerwoną diodą

Przykład \* 4 8 7 3 2 3 \*

Zamyka wprowadzanie kodu  
 Kod gościa hotelowego  
 Aktywuje wprowadzanie kodu

Błędne wprowadzanie można przerwać poprzez wciśnięcie przycisku „C” . Po prawidłowym wprowadzeniu kodu gościa hotelowego można przyciskiem „C” zamknąć sejf.

#### **Przykład otwierania sejfu przez gościa hotelowego**

Jeżeli został wprowadzony osobisty kod gościa hotelowego, może on poprzez następujące czynności otworzyć sejf :

Przykład \* 4 8 7 3 2 3 \*

Zamyka wprowadzanie kodu  
 Kod gościa hotelowego  
 Aktywuje wprowadzanie kodu

Po prawidłowym wprowadzeniu kodu gościa hotelowego oraz aktywnych wersjach hotelowych I i II, nastąpi zamknięcie zamka sejfowego.

**Załącznik 1 :                    Awaryjne otwieranie z drugim niezależnym układem.**

Otwieranie awaryjne uzyskamy jedynie przy kodzie głównym. Będą słyszalne sygnały drugiego niezależnego układu wydobywające się z zamka.

1. Przytrzymać wciśnięty przycisk 11 do usłyszenia 1 sygnału
2. Przycisk 12 wcisnąć tyle razy ile wynosi pierwsza cyfra kodu ( dla zera 10 razy)
3. Wcisnąć przycisk 13 w celu zatwierdzenia cyfry.
4. Powtórzyć czynności punktu 2 i 3 dla kolejnych od 2 – do 6 cyfry kodu.
5. Wcisnąć przycisk 11 w celu potwierdzenia, przy prawidłowym wprowadzeniu kodu usłyszymy 4 sygnały z zamka.
6. Wcisnąć przycisk 12, uruchomi się zamek, nie będzie to oznajmione sygnałem. Drzwi można teraz otworzyć.

**Załącznik 2 :                    Funkcje w połączeniu z programem PC**

Przez podłączenie zamka z PC lub laptopem w odpowiednim programie (WIN9x WINME WINNT4 WINXP) można odczytać następujące funkcje.

1. Odczyt ostatnich 10 otwarć zamka.
2. Odczyt i cofnięcie się do zachowanych protokołów zdarzeń.
3. Odczyt i cofnięcie się do zachowanych informacji o pozycji zamka.
4. Ustawienie i odczyt wewnętrznego rzeczywistego zegara zamka.
5. Programowanie do 28 tygodni czasu zamykania.
6. Programowanie do 28 tygodni czasu blokady.
7. Programowanie do 5 wybranych czasów zamknięć.
8. Programowanie do 5 wybranych czasów blokady.
9. Aktywowanie i blokada od tygodniowego zamykania po tygodniowy czas blokady.
10. Aktywowanie i blokada od wybranych zamknięć po wybrane czasy blokady.